



Compétence 1 Traiter une situation de coordination motrice générale par la pratique des jeux de marches, de sauts, de courses, de mouvements gymniques et de manipulations d'objets

LECON 6 : PRATIQUER DES ACTIVITES DE LOCOMOTION

1- SITUATION D'APPRENTISSAGE

Les enfants découvrent des singes lors d'une visite au zoo avec leurs parents. Ils veulent les imiter. Il cite des activités de locomotion puis ils les pratiquent.

Séance 3 : Le ramper

2- CONTENU DE LA SEANCE

Papa/Maman fait faire à l'enfant des exercices d'échauffement (balance les bras de l'arrière vers l'avant, de l'avant vers l'arrière puis fait des exercices respiratoires)

Papa/Maman demande à l'enfant de décrire le déplacement du crocodile.

Papa/Maman mime le déplacement du crocodile.

Le parent nomme le jeu de ramper puis il le fait reproduire par l'enfant.

L'enfant rampe à l'intérieur sur l'aire de jeu(dans le sable, sur un tapis).

Le parent aide l'enfant à réussir son ramper

Suggestions de matériels aux parents : Sifflet, de l'eau à boire

Temps d'apprentissage : 20 min

Age : 4 ans

3- ACTIVITE D'APPLICATION

Imite le déplacement du crocodile

Réponse : l'enfant rampe sur l'aire de jeu

A la fin de l'activité, papa/maman et l'enfant s'asseyent à même le sol pour se reposer pendant quelques minutes.

Le parent lui chante une berceuse et lui donne de l'eau à boire.