



THEME 3 : EXPRESSION PAR LE CORPS

LEÇON 2 : JEUX DE ROLE

1- SITUATION D'APPRENTISSAGE

Pour égayer leur journée, les enfants du quartier décident de présenter des jeux de rôle. Ils identifient quelques gestes familiers puis ils imitent des personnages familiers.

SEANCE 2 : IMITATION DES PERSONNAGES FAMILIERS

2 -CONTENU DE LA SEANCE

Nous allons imiter des personnages familiers

- Papa qui lit son journal
- Papa qui travaille sur l'ordinateur
- Maman qui pile le foutou
- Maman qui téléphone
- Maitresse écrit au tableau

Les enfants miment l'action de chaque personne en la verbalisant

Suggestion de Matériels : support sonore, images

Suggestion pour le temps d'apprentissage : 20 minutes

Suggestion d'AGE : 3 ANS

3- ACTIVITE D'APPLICATION

Imite un personnage familier

Réponse : il imite Papa/ Maman/ Maitresse